



DADOS DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Análise e Projeto de Sistemas **CÓDIGO:** PGIA 7302

PPG: Informática Aplicada

ÁREA: Ciência da Computação

CARGA HORÁRIA TOTAL : 60

NÚMERO DE CRÉDITOS: 4

CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 **TEÓRICAS:** 3 **PRÁTICAS:** 1

PRÉ-REQUISITOS: Não há.

EMENTA

Definição de um projeto para ser desenvolvido durante a disciplina: Definição dos Requisitos do Sistema. Conceitos Básicos: Revisão dos conceitos de orientação a objetos; Modelos de processos de desenvolvimento de software; Visão Geral da UML. Desenvolvimento em Camadas: Duas Camadas (2-Tiers) - Interface (IHM) e Lógica de Negócio (LN); Três Camadas (3-Tiers) - Interface (IHM), Lógica de Negócio (LN) e Banco de Dados (BD); Quatro Camadas (4-Tiers) - Interface (IHM), Lógica de Negócio (LN), Banco de Dados (BD) e Sistemas (S). Modelagem de Dados: Mapeamento - Modelo Entidade Relacionamento (MER) - Modelo Relacional (MR); Mapeamento - Modelo Orientado a Objetos (MOO) - Modelo Relacional (MR). Documentação- Ferramentas para modelagem dos dados; Construção do Modelo Entidade-Relacionamento (MER); Construção do Diagrama de Casos de Uso; Construção do Diagrama de Classes; Construção dos Diagramas de Sequência. Desenvolvimento do Sistema.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

- PRESSMAN, R. Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6th ed., Mcgraw-Hill, 2005.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software, 7th ed., Addison Wesley, 2005.

COMPLEMENTAR

- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON I. UML - Guia do Usuário. Rio de Janeiro, Ed. Campus, 2000.
- BUSCHMANN, F.; MEUNIER, R.; ROHNERT, H.; SOMMERLAD, P.; STAL, M. A System of Patterns: Pattern-Oriented Software Architecture. John Wiley & Sons, 1996.
- CZARNECKI, K.; EISENECKER, U. Generative Programming: Methods, Tools, and Applications. Addison-Wesley. 2000.
- JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The Unified Software Development Process. Addison Wesley, 1999.



- WATT, David. Programming Language Design Concepts. John Wiley & Sons. 2004.
- WEISS, D.; LAI, C. Software Product-Line Engineering: A Family-Based Software Development Process. Addison Wesley, 1999.
- A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide). Project Management Institute, 2000.
- ACM, ACM SIGSOFT Software Engineering Notes.
- IEEE, IEEE Transactions on Software Engineering.
- ACM, ACM Transactions on Software Engineering and Methodology.
- ACM, ACM Transactions on Database Systems
- WORLD SCIENTIFIC, International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering (IJSEKE).